

УТВЕРЖДАЮ
Директор филиала ФГБОУ ВПО «БГУЭП»
в г. Усть-Илимске


А.В. Бандурист
« 06 » Сентября 2014 г.

Аннотация программы учебной дисциплины

Дисциплина ОП.17 «ВЫСОКОУРОВНЕВЫЕ МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

09.02.04 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ (ПО ОТРАСЛЯМ)

Цель изучения дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

- методы и средства оценки сложности алгоритмов;
- профили открытых ИС, функциональные и технологические стандарты разработки программных комплексов, задачи и методы исследования и обеспечения качества и надежности программных компонентов.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

- использовать методы и средства оценки сложности алгоритмов;
- использовать международные и отечественные стандарты.

Содержание дисциплины:

Новейшие направления в области создания технологий программирования. Законы эволюции программного обеспечения. Программирование в средах современных информационных систем. Объектно-ориентированный подход к проектированию и разработке программ. Объектно-ориентированное проектирование и программирование. Среда разработки Visual C++.

Формируемые компетенции: ОК 1-9, ПК 1.1-1.10, ПК 2.1-2.6.

Продолжительность обучения: 153 ч., из них 48 ч. лекции, 52 ч. практические занятия, 53 ч. самостоятельная работа студентов.

Текущий контроль: в течение семестра.

Итоговый контроль: дифференцированный зачет.

Основные источники:

1. Павловская Т.А. С/С++. Программирование на языке высокого уровня: учебник / Т.А. Павловская. – СПб.: Питер, 2009. – 461 с.

Дополнительные источники:

2. Фаронов В.В. Delphi. Программирование на языке высокого уровня: учебник / В.В. Фаронов. – СПб.: Питер, 2009. – 640 с.

3. Технологии программирования и хранения данных / под ред. В.Л. Арлазарова, Н.Е. Емельянова. – М.: ЛЕНАНД, 2009. – 456 с.

Интернет-ресурсы:

1. www.citforum.ru – библиотека on-line.
2. www.intuit.ru – Интернет университет информационных технологий.